

ÖSSZEFOGLALÓ KÉRDÉSEK

Döntéstámogató módszerek és rendszerek

(Tájékoztató jelleggel)

- 1) Döntéelmélet alapfogalmai. Helyzetértékelés. Problémamegoldás lényege. Alapvető elemei. Folyamata.
- 2) Veszély, kockázat, bizonytalanság fogalmának értelmezése.
- 3) Howard féle problémater. A csúcsok jellemző paraméterei, jellemző példák, alkalmazandó matematikai modell.
- 4) Problémák típusai.
- 5) Jól és rosszul strukturált döntési helyzetek. Első- másodfajú hiba, elsüllyedt költségek, elmaradt haszon.
- 6) Optimális és kielégítő döntések.
- 7) Racionális viselkedés. Racionális döntéshozatal kritériumai.
- 8) Modellalkotás.
- 9) A normatív és leíró döntéelméleti modell.
- 10) A problémater modellje.
- 11) Döntési táblák jellemzői.
- 12) Bizonytalansági szituációk klasszikus döntési szabályai. (Maxi-min. Maxi-max, Hurwitz, Laplace, Savage-Niehans, vigaszelv.)
- 13) Kockázati szituációk klasszikus kvantitatív módszerei. (Egydimenziós döntési szabályok, többdimenziós döntési szabályok.)
- 14) Lineáris programozás, egészértékű programozás.
- 15) Döntési fák jellemzői.
- 16) Többperiódusos döntési modellek. Többperiódusos döntési fa. Játékelmélet.
- 17) Alternatív döntéelméleti modellek.
- 18) Heurisztika fogalma, jellemzői, fajtái.
- 19) A reprezentatív, hozzáférhetőségi, rögzítési és kiigazítási heurisztika, a visszatekintő torzítás, a túlzott magabiztosság és kalibráció jellemzői példákkal illusztrálva.
- 20) Megismerés és ítéletalkotás.
- 21) Megismerés és döntési stílus
- 22) Logikus és intuitív megoldók. (Agyféltekék funkciói.)
- 23) Gondolkodásmódok (tudatos és tudatalatti gondolkodási stratégia)
- 24) Adat, információ, tudás. Hierarchiamodell.
- 25) Adat, információ, tudás, döntés kapcsolatrendszer.
- 26) Tudás fajtái.
- 27) Eltérő döntési helyzetekhez szükséges tudáskategóriák.
- 28) Szakértői tudásszintek.
- 29) A tanulás.
- 30) Döntések, cselekvés.
- 31) Döntési folyamat számítógépes támogatása.

- 32) Információrendszerek időbeli alakulása.
- 33) Csoportmunka jellemzői, csoportmunka számítógépes támogatása.
- 34) Csoportos döntéshozatal számítógépes támogatása. Kommunikáció idő/tér osztályozása, informatikai megoldások.
- 35) GroupSystems for Windows GDSS. (Tevékenységek, eszközök, stb..)
- 36) Tudásbázisú/szakértő rendszer, és döntéshozatalban elfoglalt helye. (Összehasonlító elemzés)
- 37) Emberi és mesterséges szaktudás összevetése.
- 38) Tudásalapú technológia és a hagyományos program összehasonlítása.
- 39) Hagományos és tudásbázisú rendszerek összehasonlító elemzése.
- 40) Szakértő rendszer definiálása, MI-n belül elfoglalt helye.
- 41) KBS szerkezeti felépítése. A szerkezeti elemek jellemzőinek ismertetése, kapcsolódások ábrázolása.
- 42) Szakértő rendszerek előnyei, illetve alkalmazhatóságuk korlátai.
- 43) MI kutatások célja, lényege. Történeti áttekintés.
- 44) Klasszikus szakértő rendszerek. Hazai alkalmazások.
- 45) Keresési stratégiák alapfogalmai.
- 46) Keresési stratégiák fajtái.
- 47) Keresési stratégiák osztályozása.
- 48) Tudásreprezentáció definiálása, fajtái.
- 49) Tudásreprezentációs módszerek.
- 50) Bizonytalanságkezelés értelmezése.
- 51) Bizonytalanság eredete.
- 52) Bizonytalanságkezelés módszerei. (Numerikus, szimbolikus, heurisztikus módszerek.)
- 53) Numerikus bizonytalanságkezelés irányvonala.
- 54) Fuzzy logika alapfogalmai.
- 55) Paradoxonok és a paradoxonok feloldása.
- 56) Fuzzy halmazok
- 57) Zadeh féle alpműveletek.
- 58) Fuzzy entrópia és entrópia függvény.
- 59) Hasonlósági és távolsági mérték.
- 60) Fuzzy döntéselmélet. Fuzzy halmazok alkalmazása a döntéshozatalban.
- 61) T-operátorok. T-norma, T-conorma.
- 62) Fuzzy következtetés.
- 63) Fuzzy kontroller.