

## **ÖSSZEFOGLALÓ KÉRDÉSEK/DSS és KBS** **(Tájékoztató jelleggel)**

- 1) A tudásalapú gazdaság. (Kialakulás okai, jellemzők, következmények.)
- 2) Vállalat tőkeösszetétele.
- 3) Külső és belső feltételrendszer elemzése a tudás kontextusában.
- 4) Jövőmodell a környezet, a munkavállaló, és szervezeti vezetés összefüggésrendszerében. (Összehasonlító elemzés)
- 5) Döntéelmélet alapfogalmai. Helyzetértékelés. Problémamegoldás lényege. Alapvető elemei. Folyamata.
- 6) Veszély, kockázat, bizonytalanság fogalmának értelmezése.
- 7) Howard féle problémater. A csúcok jellemző paraméterei, jellemző példák, alkalmazandó matematikai modell.
- 8) Problémák típusai.
- 9) Jól és rosszul strukturált döntési helyzetek. Első- másodfajú hiba, elsüllyedt költségek, elmaradt haszon.
- 10) Optimális és kielégítő döntések.
- 11) Racionális viselkedés. Racionális döntéshozatal kritériumai.
- 12) Modellalkotás.
- 13) A normatív és leíró döntéelméleti modell.
- 14) A problémater modellje.
- 15) Döntési táblák jellemzői.
- 16) Bizonytalansági szituációk klasszikus döntési szabályai. (Maxi-min. Maxi-max, Hurwitz, Laplace, Savage-Niehans, vigaszelv.)
- 17) Kockázati szituációk klasszikus kvantitatív módszerei. (Egydimenziós döntési szabályok, többdimenziós döntési szabályok.)
- 18) Lineáris programozás, egészértékű programozás.
- 19) Döntési fák jellemzői.
- 20) Többperiódusos döntési modellek. Többperiódusos döntési fa. Játékelmélet.
- 21) Alternatív döntéelméleti modellek.
- 22) Heurisztika fogalma, jellemzői, fajtái.
- 23) A reprezentatív, hozzáférhetőségi, rögzítési és kiigazítási heurisztika, a visszatekintő torzítás, a túlzott magabiztosság és kalibráció jellemzői példákkal illusztrálva.
- 24) Megismerés és ítéletalkotás.
- 25) Észlelési hibák
- 26) Memória, séma, kontextus hatása. Kognitív diszonzancia. Okság és korreláció megítélése.
- 27) Megismerés és döntési stílus
- 28) Logikus és intuitív megoldók. (Agyféltekék funkciói.)

- 29) Gondolkodásmódok (tudatos és tudatalatti gondolkodási stratégia)
- 30) Adat, információ, tudás. Hierarchiamodell.
- 31) Adat, információ, tudás, döntés kapcsolatrendszer.
- 32) Tudás fajtái.
- 33) Tudásreprezentáció szintjei. A Nonaka mátrix.
- 34) Tudás irányultsága.
- 35) Integráló modell.
- 36) Eltérő döntési helyzetekhez szükséges tudáskategóriák.
- 37) Szakértői tudásszintek.
- 38) A tanulás.
- 39) Döntések, cselekvés.
- 40) Menedzsment fogalma, funkciói, feladatai.
- 41) Menedzsment 3 fázisú modelljének jellemzése, elemei.
- 42) Megvalósítás fázisa.
- 43) Problémamegoldási fázis.
- 44) Iránykijelölés fázisa.
- 45) Iránykijelölés elemei, és jellemzőik.
- 46) Döntési folyamat számítógépes támogatása.
- 47) Információrendszerek időbeli alakulása.
- 48) Csoportmunka jellemzői, csoportmunka számítógépes támogatása.
- 49) Csoportos döntéshozatal számítógépes támogatása. Kommunikáció idő/tér osztályozása, informatikai megoldások.
- 50) GroupSystems for Windows GDSS. (Tevékenységek, eszközök, stb..)
- 51) Tudásbázisú/szakértő rendszer, és döntéshozatalban elfoglalt helye. (Összehasonlító elemzés)
- 52) Emberi és mesterséges szaktudás összevetése.
- 53) Tudásalapú technológia és a hagyományos program összehasonlítása.
- 54) Hagományos és tudásbázisú rendszerek összehasonlító elemzése.
- 55) Szakértő rendszer definiálása, MI-n belül elfoglalt helye.
- 56) KBS szerkezeti felépítése. A szerkezeti elemek jellemzőinek ismertetése, kapcsolódások ábrázolása.
- 57) Szakértő rendszerek előnyei, illetve alkalmazhatóságuk korlátai.
- 58) MI kutatások célja, lényege. Történeti áttekintés.
- 59) Klasszikus szakértő rendszerek. Hazai alkalmazások.
- 60) Keresési stratégiák alapfogalmai.
- 61) Keresési stratégiák fajtái.
- 62) Keresési stratégiák osztályozása.

- 63) Tudásreprezentáció definiálása, fajtái.
- 64) Tudásreprezentációs módszerek.
- 65) Bizonytalanságkezelés értelmezése.
- 66) Bizonytalanság eredete.
- 67) Bizonytalanságkezelés módszerei. (Numerikus, szimbolikus, heurisztikus módszerek.)
- 68) Numerikus bizonytalanságkezelés irányvonala.
- 69) Intelligens technikák felsorolása.
- 70) A gépi tanulás jellemzői.
- 71) A felügyelt és nem felügyelt tanulás.
- 72) Gépi tanulás intelligens rendszerei.
- 73) Deduktív rendszerek ismertetése.
- 74) Induktív rendszerek jellemzői.
- 75) Esetalapú rendszerek. Az esetek, esetalapú rendszerek végrehajtási ciklusa, esetalapú rendszerek értékelése.
- 76) Szabályalapú és esetalapú rendszerek összehasonlítása.
- 77) Számítógép és emberi agy működése.
- 78) A mesterséges neuron jellemzése. Az egyszerűsített szerkezet és a McCulloch-Pitt féle neuron vázlatos ábrázolása, és értelmezése.
- 79) Neurális hálózat felépítése. Az ábra magyarázó értelmezése.
- 80) A jeltovábbítás és jellemző aktivációs függvények.
- 81) Topológiát leíró tényezők.
- 82) Neurális hálózatok alkalmazása.
- 83) A genetikus algoritmusok jellemzői.
- 84) A genetikus algoritmus végrehajtásának ciklusa.
- 85) A genetikus algoritmus működése, és alkalmazhatósága. Genetikus algoritmus alkalmazási területei.
- 86) Fuzzy logika alapfogalmai.
- 87) Paradoxonok és a paradoxonok feloldása.
- 88) Fuzzy halmazok
- 89) Zadeh féle alpműveletek.
- 90) Fuzzy entrópia és entrópia függvény.
- 91) Hasonlósági és távolsági mérték.
- 92) Fuzzy döntésmélet. Fuzzy halmazok alkalmazása a döntéshozatalban.
- 93) T-operátorok. T-norma, T-conorma.
- 94) Fuzzy következtetés.
- 95) Fuzzy controller.